

PLAYING MANUAL

解説書（かいせつしょ）

Leading RPG Neorude

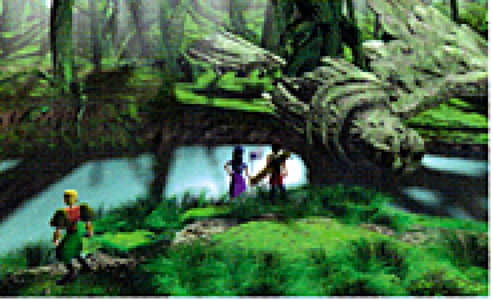
ネオリュード

この度は、
Neorude（ネオリュード）をお買い上げ頂き誠に
有難うございました。ゲームを始める前にこの解説書を
お読み頂き、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

この製品に関するお問い合わせは、
859-3216 長崎県佐世保市勝海町 165-1 21 スカイビル トゥエンティワン（有）
プレイステーション ネットワークソフト ユーザーサポート室
TEL 0956-76-8011（平日 13:00 ～ 16:00）土日祝を除く

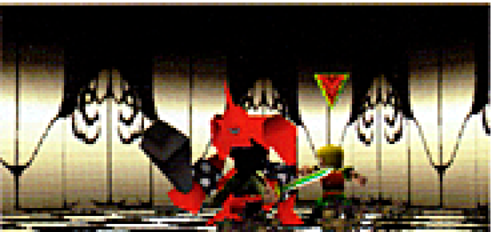
For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 2ブロック | マウス 対応

SLPS 00823~4









目次

CONTNTS

序章

THE OPENING CHAPTER

それは、ささやかながらも運命の始まりだった。
そうと知ったのは、すべてが終わったあとだったけど、
それでも……ぼくたちの新しい日々の始まりだった。

はじめはこんな風に——

　長い月日の内に寂れ、なかば波うった遺跡の石畳。
　はるか頭上の空を、大陸船がゆっくりと飛んで行く。
　かすかにきこえてくる、呪音機関の音。

「皇国製の『ジオロア』か——　年代もんだな、ありゃ」
「へえ？　よくわかるねルーフレイン」
「さっすが、元空賊」
「けっ」

それは、よく知られた遺跡の一つ……
いままで何人もの冒険者達が足を踏み入れ、価値ある物は
ほとんどなにも残っていないという場所だった。

「でも、歩いてこれる遺跡って、ここぐらいだよね」
「大陸船があったらなあ……」

ティルの言葉につられて、アリアがためいきをつく。
大陸船は、本当の冒険者の証。そして彼らは半人前だった。

「だれか、出入りした跡があるな……
ここ二、三日ってとこか」

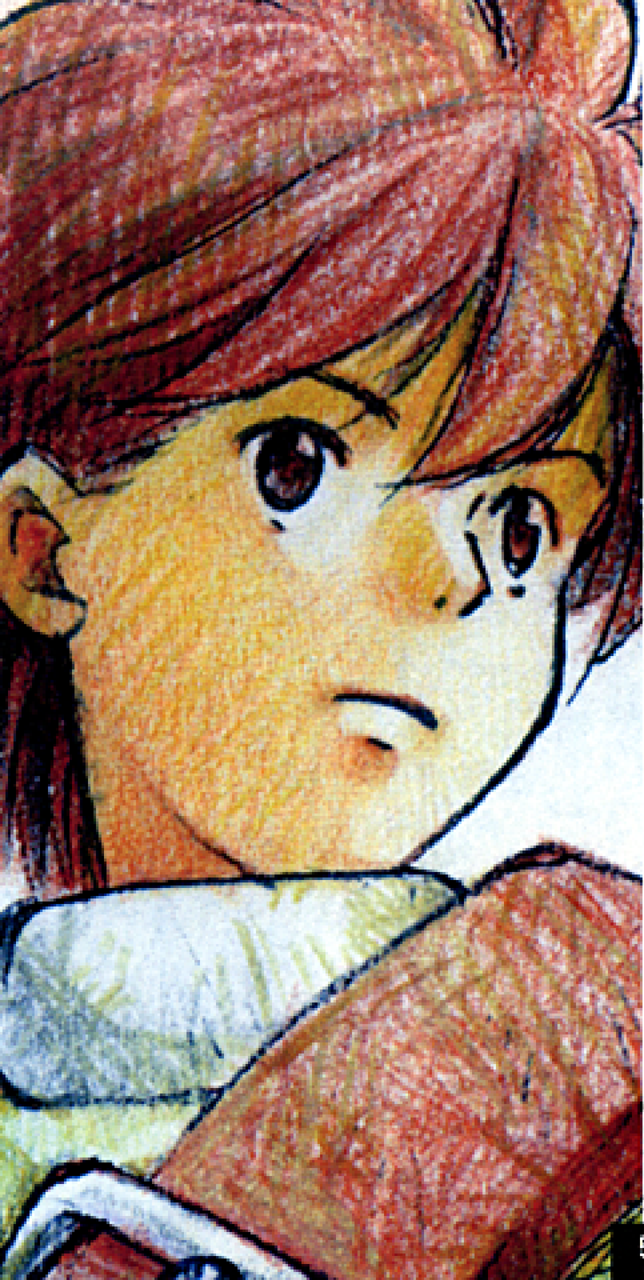
遺跡の入口を調べていたルーフレインの言葉に、
アリアが敏感に反応する。

「だったら急がなきゃ。　ほら、二人とも！」
「へいへい」
「ようし……行こう！」

軋みながら開かれる、遺跡の扉。

　それが、ぼくたちの新しい日々の始まりだった。





冒険者達

ADVENTURER

Til-Wayroad

ティル・ウェイロード



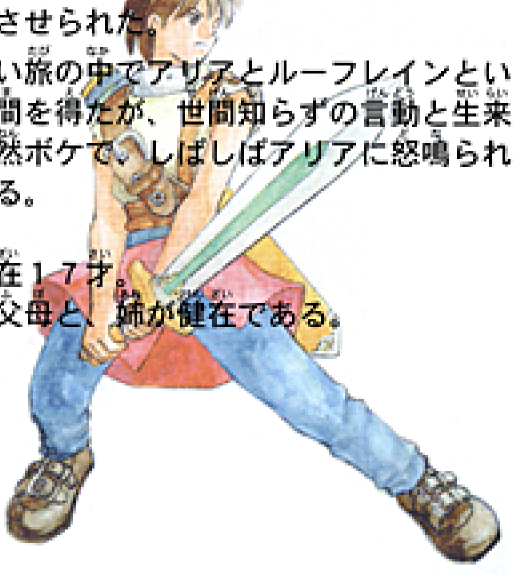
北辺境の武の名門、ウェイロード家の嫡男。

　幼い頃より剣技を学び、それなりの力量を身につけた１６才の頃、「冒険者として名を上げてこい」と、かなり強引に故郷を出発させられた。

　短い旅の中でアリアとルーフレインという仲間を得たが、世間知らずの言動と生来の天然ボケで、しばしばアリアに怒鳴られている。

　現在１７才。

　祖父母と、姉が健在である。

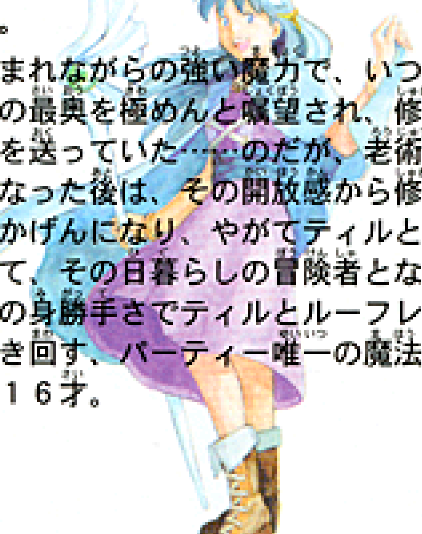


冒険者達
ADVENTURER

Aria-Highland

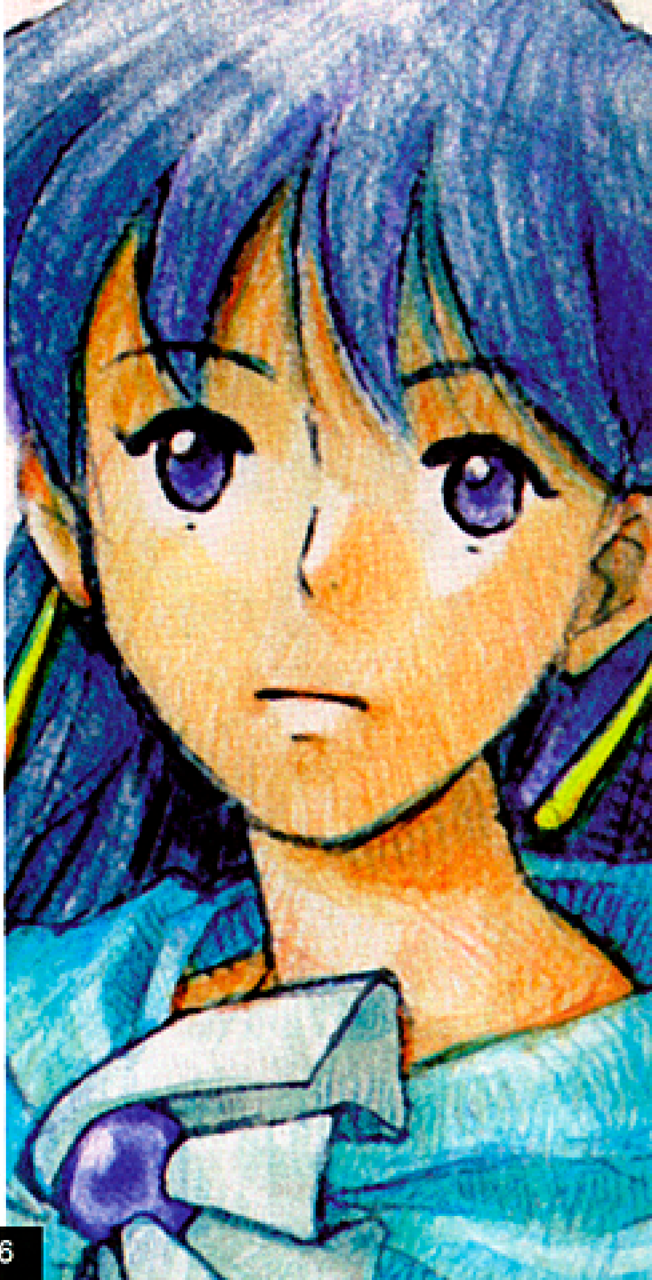
アリア・ハイランド

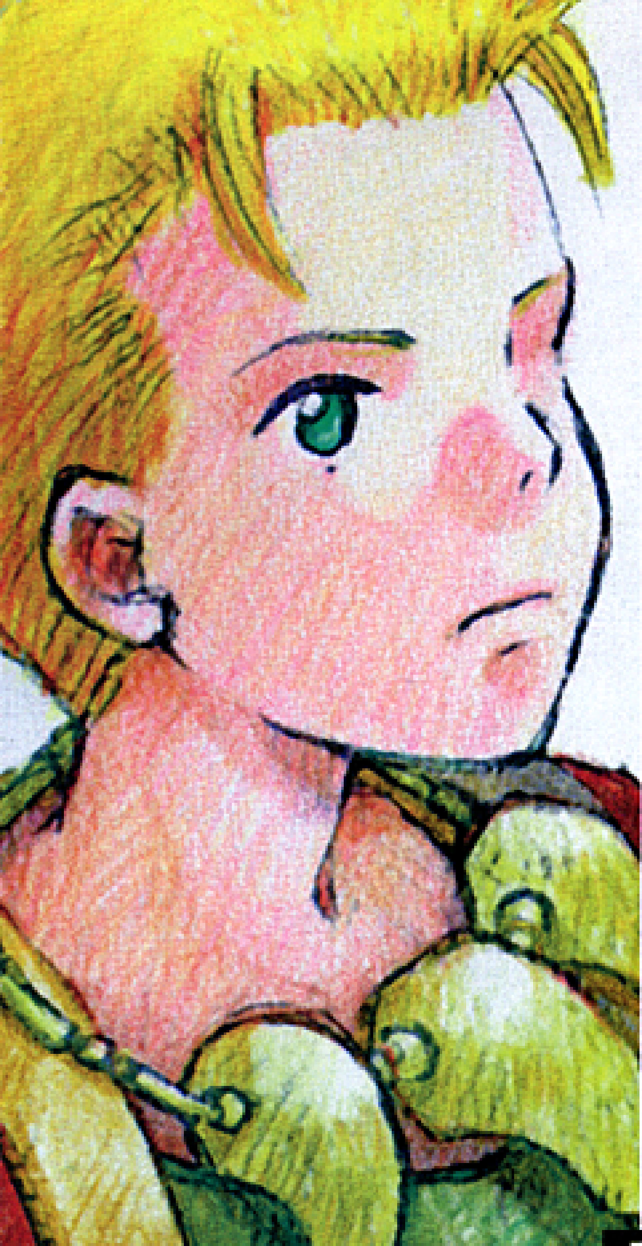




　中央大陸の大遺跡ーカースランドに住まう老術師に、その才能を見出された少女。

　生まれながらの強い魔力で、いつしか法術の最奥を極めんと嘱望され、修行の日々を送っていた……のだが、老術師が亡くなった後は、その開放感から修行もいいかげんになり、やがてティルと知り合って、その日暮らしの冒険者となる。生来の身勝手さでティルとルーフレインを引き回す、パーティー唯一の魔法使い。現在１６才。





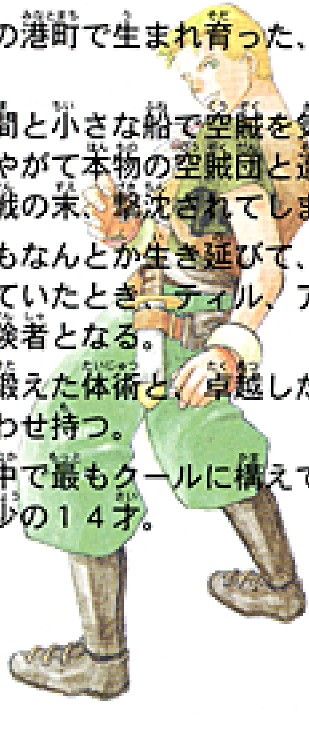
冒険者達

ADVENTURER

Rufrain-rose

ルーフレイン・ロゼ





中南部の港町で生まれ育った、元大陸船乗り。

不良仲間と小さな船で空賊を気取っていたが、やがて本物の空賊団と遭遇、激しい空中戦の末、撃沈されてしまう。

それでもなんとか生き延びて、各地をさまよっていたとき、ティル、アリアと出会い冒険者となる。

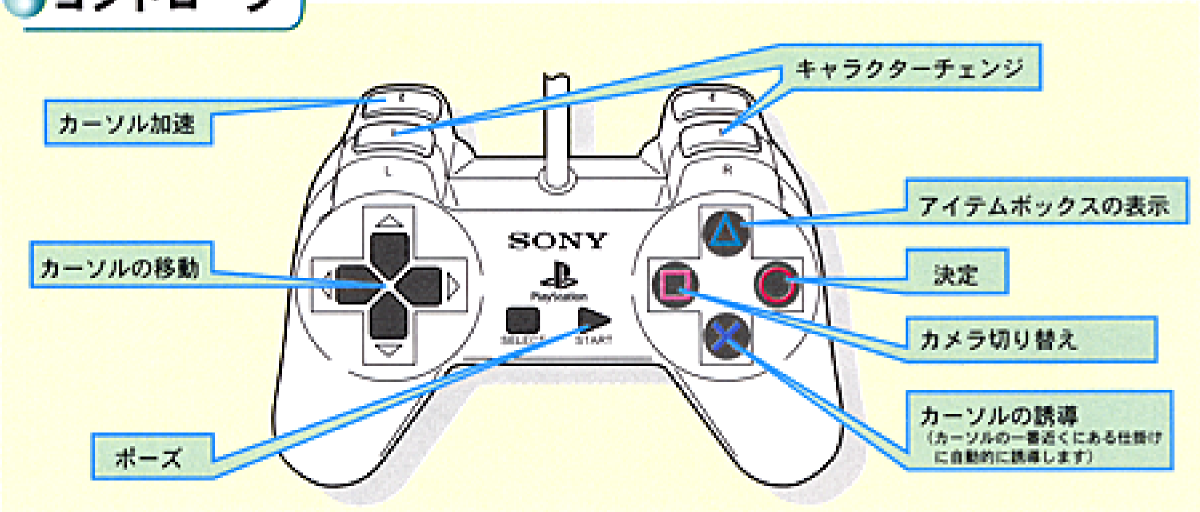
船上で鍛えた体術と、卓越した盗賊の技術を合わせ持つ。

三人の中で最もクールに構えているが、実は最年少の１４才。

操作方法
HOW TO OPERATION

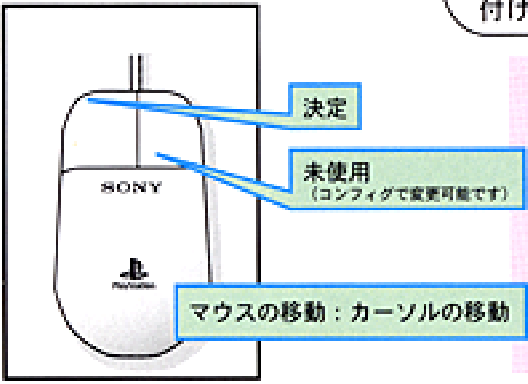
ネオリュードは「コントローラ」「マウス」のどちらでもプレイ出来ます。

コントローラ



マウス

コントローラでの操作も「方向キー」と「○ボタン」のみでプレイ可能です。その他のボタンには便利な機能を付けていますのでマウスと同様、快適な操作が可能です。



マウスを御使用になる時は、コントローラを１Ｐ側に、マウスを２Ｐ側に接続する事を推奨します。

マウス接続時は、コントローラはスタートボタン以外使えなくなります。

それぞれのボタンの機能の割り当ては「コンフィグ」で切り替えることが出来ます

（コンフィグ　10P →）

ゲームの始め方
HOW TO GAME START





前回の続き
（セーブ・ロード画面へ）

はじめから
（オープニングが
はじまります。）

メモリーカード差込口にメモリーカードを挿入し電源を入れます。メモリーカードにセーブデータがあれば、タイトル画面が表示されます。そこで「CONTINUE」を選んでセーブ・ロード画面でファイルを選べば、前回の続きが出来ます。

メモリーカードにセーブデータがない場合は自動的にオープニングが始まります。
また、タイトル画面で「START」を選ぶと同じように、はじめからプレイできます。

ゲームの終り方
HOW TO END GAME





セーブ・ロード画面

1枚のカードで４つのファイルが作れます。（２ブロック消費）
最大２枚のメモリーカードを使って「8個」ファイルが作れます。

ダンジョン内には右の写真の様なセーブポイントがあり、そこでセーブが出来ます。
セーブ後に「このままゲームをつづけますか？」と聞いてきます。
「いいえ」と答えると終了画面にうつります。
「はい」でゲームを続ける事が出来ます。



設定

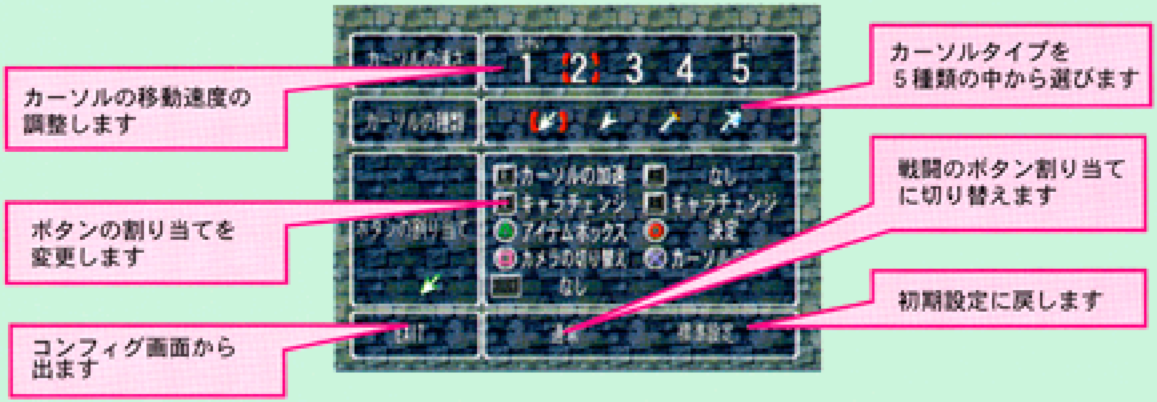
CONFIG

アイテムウィンドウのコンフィグアイコンを選ぶとコンフィグ画面にうつります。
コンフィグ画面では「カーソルの種類」「カーソルの速さ」「ボタンの割り当て」の設定が出来ます。
コンフィグの内容はセーブする時に自動的に一緒に保存されます。
マウスの右ボタンの割り当ても変更する事が出来ます。

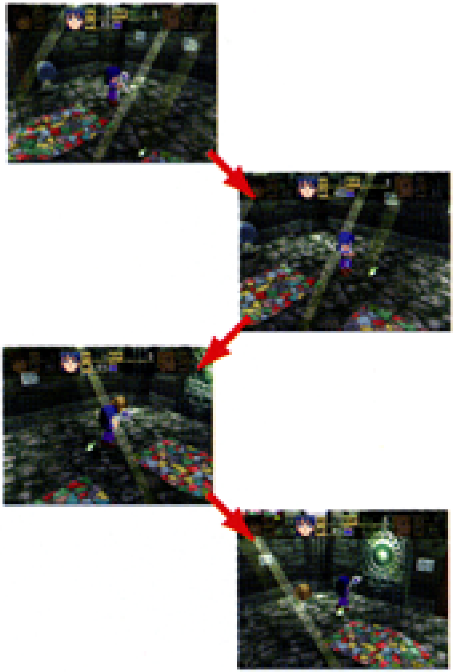


カーソルの種類＆カーソルの速さ
変更したい項目にカーソルを移動させ、クリックすると選択した内容に変更されます。

ボタンの割り当て
項目をクリックする毎に項目内容が順次チェンジします。自分の割り当てたい内容がでるまで、クリックしてください。



ゲームの進め方
HOW TO GO ON WITH GAME



クリックができるタイミング

キャラクターの行動中（移動や扉をあける等）は、クリックを受け付けません。そのときはカーソルの上に「×」印が表示されるか、カーソル自体が表示されない状態になります。

カメラの変化

ゲーム中のカメラ（視点）は状況に応じてオートで切り替わります。
また、画面左上の「カメラ切り替えアイコン」でカメラを切り替える事も出来ます。



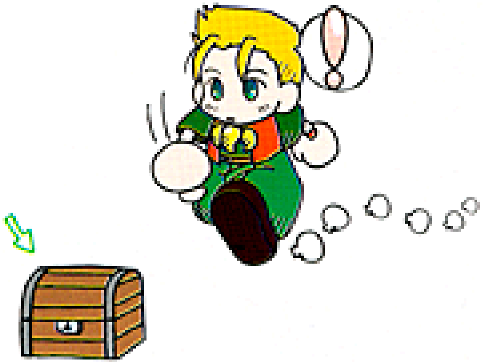


体力＆ゲームオーバー

キャラクターが戦闘や罠等で体力を消費した場合、回復は「回復アイテム」または「回復の泉」等を利用して行います。
回復アイテムは手に入れたその場で、すぐに使用されます。
キャラクター達が全員「行動不能（HP０）」になるとゲームオーバーです。
前回のセーブデータをロードして、やり直すことになります。

ゲームの進め方
HOW TO GO ON WITH GAME

ネオリュードではゲーム中の全ての行動を「カーソルの移動」と「クリック」で行います。
方向キーまたはマウスで画面中に表示されているカーソルを動かして、目的のポイントで決定ボタン（○ボタンまたはマウス左ボタン）を押します。（=クリック）押したポイントに何があるかに合わせてキャラクターが行動します。



宝箱をあける →	宝箱をクリック
扉をあける →	扉をクリック
通路を移動する →	目的地点をクリック

キャラクターチェンジ

キャラクターが目的のポイント（主にしかけ）に対して行う行動（リアクション）はキャラクターによって違います。

そういった、しかけに対してのリアクションの違いで、謎が解ける場合もあります。
また、手持ちのアイテムも特定のキャラクターが特定の場所で、何かを思いついて使います。（アイテムは自動的に使用されます）

ＨＰが０のキャラクターは行動不能なので、チェンジ出来ません。



基本モード画面

ゲームの中心である地下迷宮（ダンジョン）での探索で使用されるモードです。

LV（レベル）
現在のレベルです。

EXP（経験値）
今まで獲得した経験値の合計です。

顔ウィンドウ
クリックするとシンボルキャラがチェンジします。



HP（体力）
現在の残り体力です。

HPバー
現在の残り体力バーで表示しています。
（グレーが最大のHPの量です）
（青が現在のHPの量です）
レベルアップするとHPバーも少しづつ長くなります。

しかけマーカー
クリックして反応のあるところをしらせてくれます。

カーソル
現在のカーソルの位置です。
（使用できない時は×印がつきます）

モンスター
敵モンスターです。
接触すると戦闘になります。



カメラ切り替えアイコン
カメラ（視点）を切り替えるアイコンです。

アイテムアイコン
クリックするとアイテムボックスが表示されます。（アイテム→？P）

主人公キャラクタ
選択されている主人公がシンボルキャラ（代表）として表示されます。

シンボルキャラ（選択中のキャラ）は「ＥＸＰ」と「ＨＰバー」が表示されます。

画面の見方（戦闘）
POINT OF SCREEN-BATTLE

戦闘モード画面

基本モード画面で敵モンスターと接触すると、戦闘モード画面へうつります。



行動方針アイコン
キャラクターが何を行うかを表示しています。
（ポーズをかけると全てのキャラの行動方針アイコンが表示されます）

状態アイコン
キャラクターの異常（毒・マヒ・バーサーク等）の状態が表示されます。

敵モンスター

ストップアイコン
クリックすると時間が停止します。

カメラ切り替えアイコン
５種類あるカメラ（視点）を切り替えるアイコンです。



スキルゲージ
溜まるとスキルレベルがひとつ上がります。

スキルレベル
特殊攻撃の段階を表わしています。

選択中でないキャラのウィンドウ
カーソルを持っていくとキャラチェンジします。

ＨＰ
（最大HP/現在のHP）が表示されています。

離脱アイコン

攻撃アイコン

防御アイコン

選択中のキャラは明るく表示されます。
選択中のアイコンは大きく表示されます。

戦闘でプレイヤーができること

目標とするキャラクターの指定

行動(コマンド)の指定

特殊攻撃使用の命令

攻撃加勢

攻撃回避

それぞれを
クリックする事で
間接的に操作
できます。

戦闘は、主人公達が自分で状況を判断して行動するＡＩフルオート・フルリアルタイムバトルです。
プレイヤーはアイコンやキャラクターをクリックして命令を与え、間接的に操作出来ます。



観ているだけでも楽しいけど、プレイするともっと楽しいぞ



戦闘の手順

命令したいキャラのウィンドウにカーソルを持っていきます。するとそのキャラがアクティブキャラ（選択中のキャラ）になり、ウィンドウが明るくなります。

1

行動アイコンをクリックして、行動（コマンド）を決めます。状況によっては選択出来ないアイコンもあります。（バーサーク・パニック・逃げられない戦闘・キャラの士気が上がっている・下がっている等）

2

戦闘の手順（前ページからのつづき）

目標とするキャラを指定します。クリックしたキャラが敵であれば、それぞれの状況に合わせて行動します。（主にティルとルーフレインは味方のサポート。アリアは魔法による回復、戦闘補助を行う）

3

スキルゲージは正常な状態であればリアルタイムで溜まっていきます。ゲージ内に表示されている数字はスキルレベルで、クリックすることによりレベルに応じた特殊攻撃が使えます。

4

通常攻撃はタイミングよく攻撃アイコンをクリックすることでダメージを1.5倍にすることができます。（攻撃がヒットする時にアイコンをクリック）防御も同様タイミングよく防御アイコンをクリックする事でダメージを半分に出来ます。

etc.

目に見えない要素？士気

士気。簡単に言えば「やる気」のことです。動作中は常にキャラクターの環境に応じて変動し、スキルゲージ回復速度、キャラクターの行動方針に影響を与えます。

士気が上がっていれば攻撃的になり、スキルゲージの上昇が遅くなります。

士気が極端に減少・増加した場合は、行動方針が

勝手に変更される場合があります。例えば、士気が下がっているときは、そこそこ体力が減っていれば「防御」になったり、苦手なモンスターが大勢いれば「退却」に変わったりします。

士気が高まれば興奮状態になり、じっと防御していられなくなります。

ルーフレインの極秘情報



を使うと時間を止めることができる。この時間停止中に命令を与えることが出来るので、ゆっくり考えながら命令を出せるぜ。



カメラ(視点)を変更するアイコンだ。5つの視点から好みのものを選択してくれ。

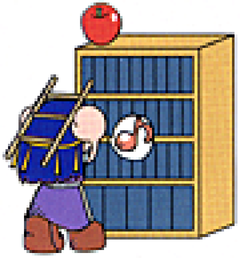


経験値について
ABOUT OF EXP

リンゴを取るという目的を達成できても、
そのやり方で得る経験値は異なります。



失敗？
EXP 10

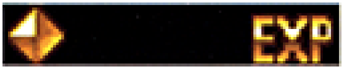


大正解
EXP 100

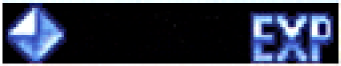


正解
EXP 30

ネオリュードでの経験値は主に「謎解きの際の正しい行動」で獲得できるようになっています。
最もベストな行動・手順に対しては高い経験値が獲得でき、あまり良くない行動・手順に対しては少ない経験値しか獲得できません。
経験値には謎の難しさにあわせて最高４段階のランクがあります。その謎の一番いい解き方にはそれなりの高いランクの経験値が用意されています。
経験値を一定量溜めるとキャラクターはレベルアップします。レベルアップとは成長の事で、体力（HP）が増えたり、新しい技を習得したりします。
戦闘でも経験値は獲得します。
戦闘での経験値は、敵が自分より強ければ高く、自分より弱ければ少なくなっています。
また、敵は早く倒した場合にボーナスとして「追加経験値」が加算されることがあります。



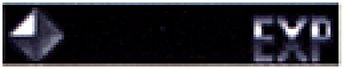
ゴールドランク　最上位



シルバーランク



カッパーランク



アイアンーランク　最下位

アイテム ITEM



ネオリュードではアイテムは自動的に使用されます。
アイテムは手に入れるとアイテムボックスに入ります。
装備品などもアイテムボックスに入ります。

アイテムには名前が付いていません。その代わりにアイテムに対しての自分なりの説明を主人公達が行います。（説明はキャラによって違います）

アイテムボックス

アイテムアイコンをクリック
または△ボタンで開きます



集めるアイテムは全部で３０個あります。
全部集めれば、何かいい事が起きるかも・・

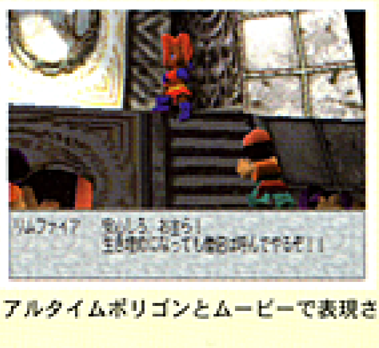
回復アイテムやステータスアップのアイテムは、
手に入れたその場で使用されます。



しかけマーカーが点灯しない
「隠ししかけ」も存在するぞ







デモはリアルタイムポリゴンとムービーで表現されます

その他
etc.

しかけとしかけマーカー

しかけマーカーは「しかけ」にカーソルが近づくと点灯します。が、中にはカーソルが近づいても点灯しない「隠ししかけ」も存在します。しかけマーカーの点灯しない所でも積極的にクリックしてみましょう。

スペシャルディスクについて

スペシャルディスクはネオリュードのデータをセーブしたメモリーカードを差しておかないと、起動しません。
スペシャルディスクは、セーブされたデータの中身(どこまで進んでいるか)によって変化します。色々な段階で起動させてみて下さい。気になるスペシャルディスクの内容はひ・み・つです・・

マルチエンディング

エンディングはマルチエンディング方式です。
ストーリー展開やキャラクター成長（レベル）、アイテムの獲得等で変化します。
その結果はプレイヤーである貴方の目で確かめてください。

モンスター
MONSTER

ここで紹介しているのは一部のモンスターです。
あとは、貴方が冒険の中で発見してください。



蝙蝠

遺跡の奥に潜み、その長い尾から
放つ光弾で冒険者を狙う

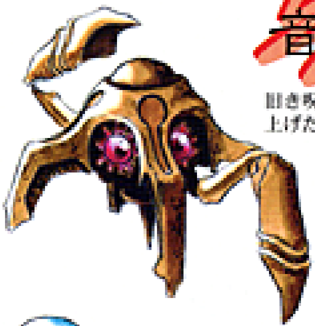
巨人

比類なき巨軀と剛力を誇る巨人。
彼らの放つ一撃は、熟練の冒険者さえ恐れる



音機兵

旧き呪音文明が造り
上げたという、自動生命体



蓋骨兵

迷宮に朽ちた戦士の成れの果てか、
錆びた剣で襲ってくる骸骨





鎧の騎士

堂々たる騎士。 しかしそれを動かすのは、
甲冑に宿った亡霊だと言う……



氷の精霊

強い魔力により生まれ、その
強い魔力ゆえに暴走した上位精霊

Neorude シリーズのお知らせ

Neorude には続編が有ります。 ご期待下さい！

【2 作目】

Neorude2



【3 作目】

Neorude 刻まれた紋章



Neorude オリジナル音楽 CD 販売のお知らせ



GAME MUSIC COLLECTION Vol.9
「VOYAGE」

Neorude のオリジナル曲
及び
アレンジバージョンを含む
全 32 曲をたっぷり収録

詳しくはホームページ　http://www.tecnosoft.com/　にて

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

World of Technology

Tecno Soft®

ホームページ	http://www.tecnosoft.com/

SLPS 00823～4